

Temps 1

En bref

➤ **Langue de cours:** Français

Présentation

Prérequis

Non

Objectifs d'apprentissage

Les CT, POK et MONs de ce temps vivent à l'acquisition des compétences ci-après. Selon leurs choix, les élèves en acquérons un sous-ensemble particulier.

Axe SI/M

- Définir la notion de système d'information et identifier ses composantes techniques, organisationnelles et informationnelles.
- Connaître les différents types de SI et leurs fonctions
- Comprendre comment les interactions entre acteurs et avec la technologie reproduisent et transforment l'organisation
- Appréhender des outils de modélisation des processus
- Cartographier les acteurs et le fonctionnement d'une organisation

Axe D/I

- savoir utiliser un langage de programmation pour aider à automatiser les tâches courantes d'un ingénieur dans l'IT
- savoir créer un petit site informatif ou de blogs
 - pouvoir développer un site web avec une partie front et back

Axe M/GP

- Comprendre les principes de fonctionnement d'un service par sa modélisation pour appréhender la faisabilité de la création ou l'évolution d'un nouveau service et sa valeur ajoutée
 - S'organiser en équipe en suivant les principes agile pour en discerner les spécificités de leur mobilisation

- Comprendre la notion d'expérience utilisateur dans la conception de produits digitaux pour évaluer/concevoir les parcours utilisateurs
- Connaître les étapes de la démarche Design Thinking / Design Sprint et mettre en oeuvre les premières étapes
- Réaliser un travail d'exploration des besoins et en déduire une analyse précise des opportunités
- Mobiliser l'intelligence collective pour faire émerger une offre de valeur précise et pertinente

Description du programme

CT

Ce temps comporte deux CT obligatoires qui constituent le tronc commun de do-it. Chaque élève doit donc uniquement choisir 3 CT parmi les autres.

Tronc commun

Tronc Commun : Introduction des axes

- 4h *Définition et fonctions d'un SI* (SI/M)
 - 4h *Gestion des sources avec git/github* (D/I)
 - 4h *Service Design* (M/GP)

Tronc Commun : Gestion de Projets Agile

Organiser ses projets de façon agile et gérer la relation client.

CT au choix

- **Systèmes d'information et configurations organisationnelles** (SI/M)
- **Serveur Web 101** (D/I)
Bases du développement de serveur web avec Flask
- **Java/gradle** (D/I)
Langage Java et gestion des dépendances
- **Expérience Utilisateur** (M/GP)
Comprendre la notion d'expérience utilisateur dans la conception de produits digitaux pour évaluer/concevoir les parcours utilisateurs possibles
- **Intelligence collective** (M/GP)
Mobiliser l'intelligence collective pour faire émerger une offre de valeur précise et pertinente

POK

Par groupe de 1 ou 2 élèves (max). Plusieurs groupes peuvent choisir le même POK.

- **Configurations organisationnelles dans le secteur de l'IT** (SI/M)
- **Typologie des plateformes numériques** (SI/M)
- **Mon site chez moi** (D/I)
- **Examen d'un service** (M/GP)

MON

Travail individuel. Plusieurs élèves peuvent choisir le même MON, mais chacun rendra un travail séparé. Il faut choisir 2 MONs, le premier sera fait pendant la première moitié du temps, le second pendant l'autre moitié. Une liste possible est donnée, mais les élèves peuvent choisir ce qu'il veulent.

Modalité de contrôle des connaissances

Contrôle continu

Equipe pédagogique

- François Brucker
- Florian Magnani
- Lætitia Piet

Objectif de Développement Durable



Accès à des emplois décents



Partenariats pour la réalisation des objectifs

Total des heures

0h

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Projet tutoré (POK)	UE	25h			1 crédits
	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Cours de spécialités	UE	75h			3 crédits

Infos pratiques

Nom responsable UE

Responsable pédagogique

François Brucker

✉ francois.brucker@centrale-med.fr